



**ВСЕРОССИЙСКОЕ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКОЕ ВОЕННО-
ПАТРИОТИЧЕСКОЕ ОБЩЕСТВЕННОЕ ДВИЖЕНИЕ «ЮНАРМИЯ»**

**МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ
К ПОДГОТОВКЕ И ПРОВЕДЕНИЮ ИНТЕРАКТИВНОЙ
ВИКТОРИНЫ, ПОСВЯЩЕННОЙ ДНЮ КОСМОНАВТИКИ
«ВРЕМЯ ПЕРВЫХ»**

**Составители:
отдел методического обеспечения
аппарата Главного штаба
ВВПОД «ЮНАРМИЯ»**

МОСКВА, 2022 год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Данная интерактивная викторина разработана в рамках методических рекомендаций по организации и проведению мероприятий, посвященных государственным праздникам, Дням воинской славы, памятным датам России и Вооруженных Сил Российской Федерации.

Викторина является одной из форм патриотического воспитания молодёжи, направленной на формирование личности юнармейца как гражданина и патриота России.

Интерактивная викторина ко Дню космонавтики «Время первых» для использования на ноутбуках и компьютерах размещена на официальном сайте ВВПОД «ЮНАРМИЯ» www.yunarmy.ru в разделе «Библиотека методических разработок». Для использования интерактивной викторины необходимо скачать презентацию, открыть и активировать режим «актив», выбрать в меню «показ сладов».

Викторина представляет собой командную игру с учётом возрастных особенностей юнармейцев. Даёт возможность юнармейцам, включаясь в игровую ситуацию, испытать яркие эмоциональные переживания и на основе этого более качественно усвоить новые или закрепить полученные ранее знания об исторических событиях и первых героях освоения космического пространства и становления Отечественной космонавтики.

В процессе командной игры юнармейцы развивают способность решать коммуникативные задачи, проявлять инициативу, учатся самостоятельности, терпению и уважению, чувству товарищества и партнёрства, умению вести диалог и договариваться друг с другом.

Цель: создание условий для формирования высокого патриотического сознания и гражданского долга у юнармейцев на примерах героических подвигов первых космонавтов и основоположников Отечественной космонавтики.

Задачи:

- обогащение и углубление знаний юнармейцев о героических событиях, фактах отечественной космонавтики;
- организация праздничной досуговой работы с юнармейцами;
- формирование умения работать в команде, взаимответственности за результаты труда, самостоятельности, активности;
- развитие творческой инициативы.

Участники: юнармейцы в возрасте 8-17 лет.

Время проведения: 35 - 40 минут.

Тип занятия: урок-викторина.

Формы проведения: офлайн урок, онлайн-урок.

Материально-техническое оборудование: компьютер, мобильный телефон, мультимедийный проектор.

Ожидаемые результаты: содействие формированию духовно-патриотических ценностей у юнармейцев; воспитание чувства гордости и верности Родине, обеспечение преемственности поколений.

Инструкция по проведению викторины

1. Разделить группу юнармейцев на две команды. Предложить участникам сделать это на свое усмотрение. При этом руководителю юнармейского отряда необходимо учитывать объективное распределение участников команд с учётом возрастных и интеллектуальных способностей юнармейцев.

2. Команды выбирают капитанов, названия, девизы, согласно теме викторины.

3. На доске записываются названия команд и в дальнейшем – количество баллов за каждый вопрос. Если группа состоит из нечетного количества юнармейцев, то один из юнармейцев следит за ходом игры, подсчитывает баллы; если из четного количества, то эту функцию берет на себя руководитель отряда.

4. Командам озвучиваются правила игры:

- команды делают ходы поочередно;
- в выборе категории вопроса и баллов участвуют все участники каждой команды поочередно;

- в обсуждении ответа на заданный вопрос викторины участвуют все участники команды, ответ озвучивает участник, который сделал выбор вопроса. Если он затрудняется дать ответ, то решение принимает и озвучивает капитан команды;

- если команда не ответила на свой вопрос, то вопрос не передается команде-противнику. С правильным ответом знакомятся все игроки, затем ход переходит к следующей команде;

- за нарушение дисциплины с команды снимается 100 баллов;

- подсказки засчитываются в пользу команды, отвечающей на вопрос.

5. Далее необходимо решить, какая из команд начнет ход первым. Для этого капитанам команд можно задать один из следующих вопросов, на усмотрение руководителя юнармейского отряда:

«Кто быстрее ответит». 1 правильный ответ – 1 балл.

1. Кого называют основоположником современной космонавтики? (Константина Эдуардовича Циолковского).

2. Как называется первый в мире искусственный спутник Земли, советский космический аппарат? (Спутник-1).

3. Как звали собак, которые первыми побывали в космосе? (Белка и Стрелка).

При проведении игры, руководитель отряда должен уделить особое внимание ознакомлению юнармейцев с содержанием слайдов: читает информацию вслух (или поручает это участникам игры), дополняет, выслушивает ответы и рассуждения юнармейцев.

6. Подведение итогов викторины: подсчет баллов, определение команды-победителя.

Подведение итогов викторины

- Наше мероприятие завершается, но прежде ответим на вопросы:
- Почему важно помнить о подвиге первых космонавтов?
- Какие выводы вы сделали?
- День космонавтики для нашей страны является особым праздником. 12 апреля 1961 года Юрий Алексеевич Гагарин открыл человечеству дорогу к звёздам, и миллионы людей навсегда связали свою жизнь с космосом. Наши космонавты не только осваивали космос, но и подарили нам мирное небо над головой. Самая главная задача современного общества – сохранить и приумножить историческую память о героическом подвиге первых космонавтов, о выдающихся достижениях Отечественной космонавтики в освоении космического пространства и перспективных направлениях развития космической науки и техники.

ВАЖНО

При организации и проведении мероприятия необходимо обеспечить качественную фотосъемку для формирования банка данных и фотоархива Движения, а также для предоставления отчетной информации. Необходимо учитывать внешний вид участников мероприятия, ракурсы, наличие юнармейской атрибутики и т.д.